

Sommaire

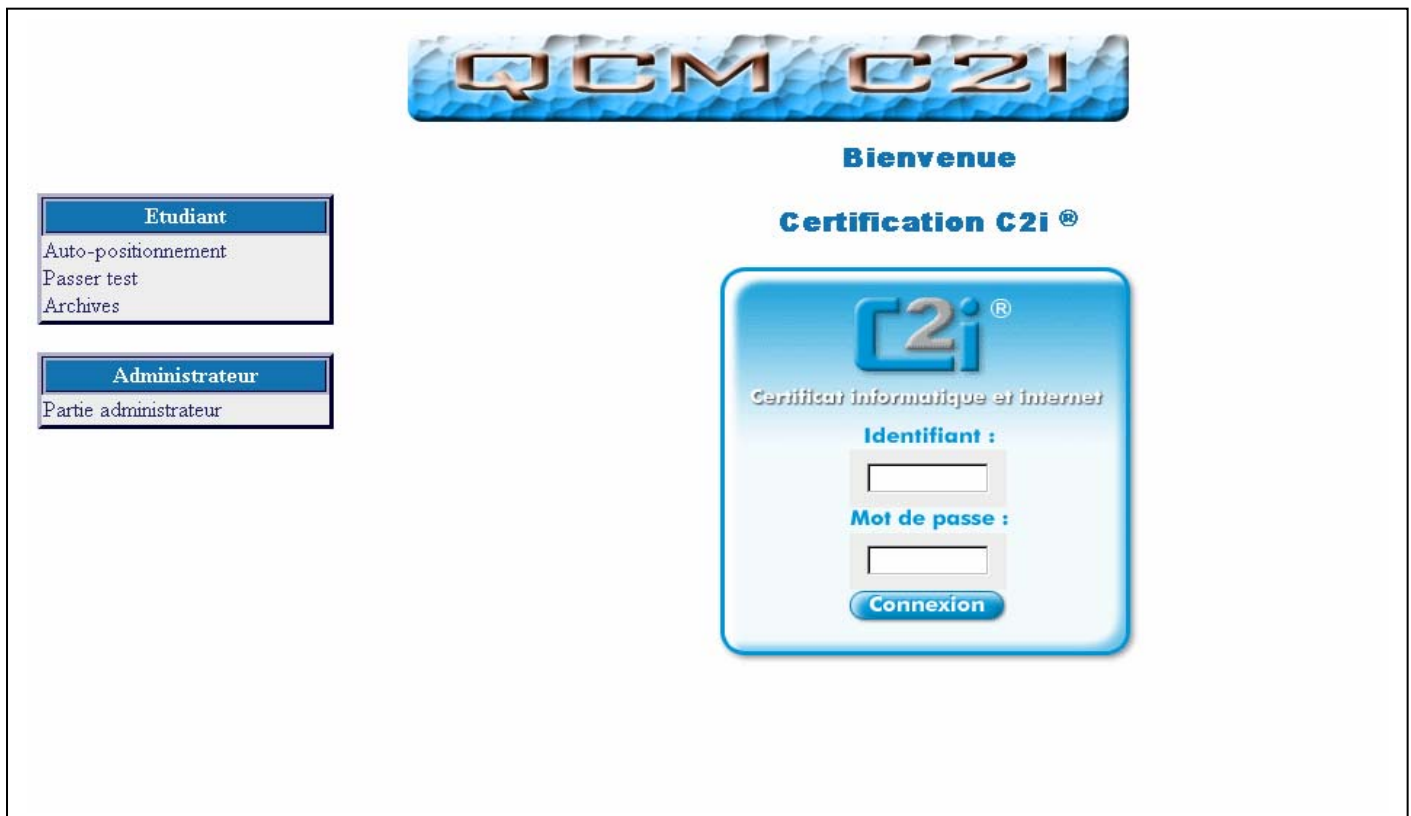
I)	Le Candidat	page 02
1)	Connexion candidat	page 02
2)	Test d'auto-positionnement	page 03
3)	Passer un test	page 04
4)	Archives	page 06
II)	L'administrateur	page 08
1)	Connexion Administrateur	page 08
2)	Créer un test	page 09
3)	Gestion question	page 10
3.1)	Ajout d'une nouvelle question	page 11
3.2)	Modification/Supprimer d'une question	page 12
3.3)	Liste des questions	page 13
4)	Export csv candidat	page 14
5)	Import LDAP candidat	page 14
6)	Notes des étudiants	page 15
7)	Insérer une question de positionnement	page 15
8)	Données sur les candidats	page 17
9)	Statistiques par référentiel	page 17
10)	Statistiques par questions	page 18
11)	Archives	page 19

II/ Le candidat.

Pour qu'un candidat se connecte à l'application web, il doit taper dans l'url l'adresse suivante :

http://www-ens/dutsi2/pjsynth/pjsi2_17/src/php/.

Il arrive donc sur la page d'accueil du site QCM C2i.



(Schéma I.1)

1) Connexion candidat.

Sur cette page, l'utilisateur doit s'identifier en donnant son identifiant et son mot de passe dans les champs prévus à cet effet (au centre de l'écran).

Une fois ces deux champs remplis, l'utilisateur doit cliquer sur le bouton « Connexion ».

Si son identification s'est bien passé, le message « Bonjour Nom Prénom vous êtes identifié ! » s'affiche.

Dans le cas contraire, le message « Vous avez entrez un mauvais mot de passe ! » s'affiche, l'utilisateur n'a alors accès à aucune page du site à part l'auto-positionnement.

Une fois identifié en tant que candidat il peut naviguer dans le menu situé à gauche de l'écran. Différents choix s'offrent à lui :

- « Auto-positionnement » pour faire un test d'auto-positionnement.
- « Passer test » pour passer un examen.
- « Archives » qui lui permet de voir tous les QCM qu'il a réalisé

Un lien vers la partie Administrateur est aussi présent.

2) Test d'auto-positionnement.

L'utilisateur clique sur le lien « Auto-positionnement » situé dans le menu.
Il a alors le choix entre différents tests d'auto-positionnement.

Choisissez votre catégorie de test d'autopositionnement

☐ astrophysique
☒ linux

(Schéma I.2)

Une fois le test voulu choisi, celui-ci s'affiche lorsque l'utilisateur clique sur « Envoyer ».

Test d'autopositionnement

Connaissez vous la distribution qui a servie de base à Ubuntu ?	<input type="checkbox"/>
Savez vous où télécharger une toutes les distributions linux ?	<input type="checkbox"/>
Savez vous qui est Alan Cox ?	<input type="checkbox"/>
Avez vous déjà entendu parler de GDB ?	<input type="checkbox"/>

(Schéma I.3)

L'utilisateur répond alors au test en cochant parmi les questions celles dont il connaît les réponses. C'est un test d'**auto**-positionnement, il n'y a pas de correction. D'ailleurs il n'y a pas besoin de se connecter pour le faire.

Lorsque l'utilisateur clique sur « Envoyer » après avoir rempli son test, une page contenant des liens s'affiche. (Un lien par case non cochée)

Vos résultats

Connaissez vous la distribution qui a servie de base à Ubuntu ?
Allez voir : <http://www.linuxfr.org>

Avez vous déjà entendu parler de GDB ?
Allez voir : <http://www.gnu.org/software/gdb/gdb.html>

Vous connaissez 2 réponses sur 4 questions.
Il vous reste encore du travail.

(Schéma I.4)

3) Passer un test.

Une fois que le candidat est identifié, il peut passer un test en cliquant sur le lien « passer un test ». Il doit alors choisir le numéro de test qu'il souhaite passer (voir ci dessous).

Passer un test

Selectionner le numéro d'examen que vous voulez passer :

Sélection OK

1

(Schéma I.5)

Remarque : en général il n'y a qu'un seul examen à passer, cependant si l'administrateur veut faire passer plusieurs examens dans un intervalle de temps rapproché, le candidat devra entrer l'identifiant qu'on lui indiquera.

Une fois l'examen choisi le QCM se lance :

Passer un test

Selectionner le numéro d'examen que vous voulez passer :

1 OK

Rappel

Points pour une bonne réponse :	2
Points pour une mauvaise réponse :	-1
Points pour une réponse non répondu :	0

Question 1 : Comment nomme-t-on une variable contenant l'adresse d'une autre variable ?

- ☐ Une référence
- ☐ Un pointeur
- ☐ Un variant

Question 2 : Qui a créé le langage JAVA?

- ☐ Microsoft
- ☐ Sun Microsystems
- ☐ IBM

(Schéma I.6)

Il y a tout d'abord un rappel des conditions générales de l'examen (points par bonne réponse, points par mauvaise réponse ou encore points par question non répondu).

Le candidat doit remplir les boutons radio et les cases à cocher puis une fois son QCM terminé, il envoie ses réponses au serveur en appuyant sur le bouton « Envoyer ».

Question 10 : Qu'est ce qu'une crontab?

- ☐ Un fichier de création de tableau
- ☒ Un virus pour linux
- ☐ Un service servant à exécuter des programmes selon des règles horaires
- ☐ Un fichier de démarrage du système

(Schéma I.7)

L'appuie sur le bouton « envoyer », lance automatiquement la correction de l'examen.

Questionnaire

Légende :

Un ☒ correspond à une réponse qui fallait donner.
 Un ☒ correspond à une réponse qui ne fallait pas donner.
 Les réponses de l'utilisateur sont en bleu (et les non-répondus en vert).

Question 1 : Comment nomme-t-on une variable contenant l'adresse d'une autre variable ?

- ☒ Une référence
- ☒ Un pointeur
- ☒ Un variant

Question 2 : Qui a créé le langage JAVA?

- ☒ Microsoft
- ☒ Sun Microsystems
- ☒ IBM

Question 3 : Comment appelle-t-on un programme informatique capable de se propager en utilisant les mécanismes réseau ?

- ☒ Un virus
- ☒ Un cheval de Troie

(Schéma I.8)

Il y a tout d'abord une légende de la correction, qui dit qu'une case devant être cochée est signalée par un V, une case ne devant pas être cochée est signalée par un X et enfin que les réponses de l'utilisateur sont en bleu.

Ensuite on voit la correction de toutes les questions de l'examen. Puis tout en bas il y a la note de l'étudiant automatiquement calculée et le rappel de son identifiant unique qui lui sera utile pour revoir sa correction dans la partie Archive, ou encore pour une réclamation auprès d'un professeur (admin) (voir [schéma I.9](#)).

Question 9 : Quelle prononciation du signe @ est correcte ?

- ☐ Arobas
- ☐ At
- ☒ Arrobasse

Question 10 : Qu'est ce qu'une crontab ?

- ☐ Un fichier de création de tableau
- ☒ Un virus pour linux
- ☒ Un service servant à exécuter des programmes selon des règles horaires
- ☐ Un fichier de démarrage du système

Votre note est de 13/20

Veillez conserver le numéro unique de votre test, **1**, il vous sera demandé pour toutes réclamations.

(Schéma I.9)

4) Archives.

Cette partie du site permet au candidat de consulter ces archives, c'est à dire, de pouvoir voir les corrections de tous les QCM qu'il a passé.

Pour cela il sélectionne dans le menu déroulant l'identifiant unique du QCM qu'il veut consulter. Cet identifiant lui a été communiqué lors de la validation de l'examen.

(Partie candidats) **Archives**

Selectionner le numéro d'examen que vous voulez revoir :

(Schéma I.10)

Une fois le QCM choisi, cela lance l'archive de la correction, il y a tous d'abord un rappel de la légende et de quelques données liées l'examen (login candidat, date et nom de l'examen) .

Archives

Ici se trouve toutes les archives de tous les qcm déjà effectués, rangés par leur identifiant unique

Légende

1 OK

Légende :

- Un ☒ correspond à une réponse qui fallait donner.
- Un ☒ correspond à une réponse qui ne fallait pas donner.
- Les réponses de l'utilisateur sont en bleu (et les non-répondus en vert).

Cette archives appartient à **e1brema** lors du test **The test QCM :** qui a eut lieu le **0000-00-00**

Question 1 : Comment nomme-t-on une variable contenant l'adresse d'une autre variable ?

- ☒ Une référence
- ☒ Un pointeur
- ☒ Un variant

Question 2 : Qui a créé le langage JAVA?

- ☒ Microsoft

Login du candidat **Nom du QCM** **Date**

(Schéma I.11)

Remarque à la fin il y a un rappel de la note :

Question 10 : Qu'est ce qu'une crontab?

- ☒ Un fichier de création de tableau
- ☒ Un virus pour linux
- ☒ Un service servant à exécuter des programmes selon des règles horaires
- ☒ Un fichier de démarrage du système

Votre note est de 13/20

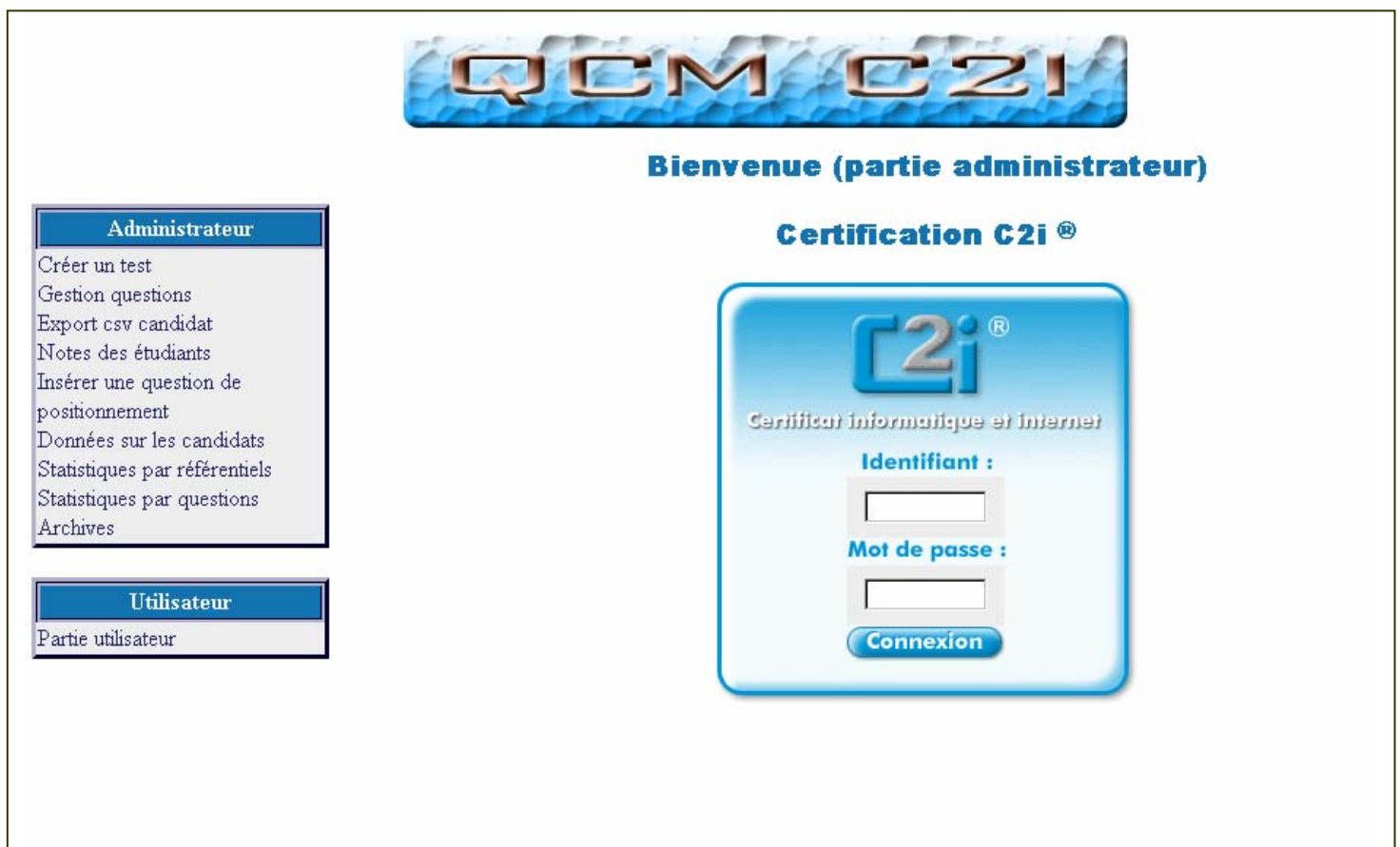
(Schéma I.12)

II/ Partie Administrateur.

Pour qu'un administrateur se connecte à la partie administrateur du site, il doit entrer l'url suivante :

http://www-ens/dutsi2/pjsynth/pjsi2_17/src/php/admin/

Il arrive alors sur la page suivante :



(Schéma II.1)

1) Connexion Administrateur.

Si l'utilisateur est un administrateur, il doit tout d'abord s'identifier de la même manière que le ferait un candidat. (voir [1.1 Connexion Candidat](#) / [Schéma I.1](#)).

Une fois identifié, il peut naviguer dans le menu situé à gauche entre différentes parties réservés à l'administrateur :

- « Créer un test » lui permet de créer un QCM.
- « Gestion questions » lui permet d'administrer les questions dans la base de données.
- « Export csv candidat » lui permet d'exporter au format csv la liste des candidats.
- « Notes des étudiants » lui permet de visualiser l'ensemble des notes d'une classe lors d'un test.
- « Insérer une question de positionnement ».
- « Données sur les candidats » lui permet de voir mais aussi modifier et supprimer les données sur les candidats.
- « Statistiques par référentiel »
- « Statistiques par question »
- « Archives » qui lui permet de voir toutes les archives de qcm de tous les candidats.

2) Créer un test.

Lorsque l'administrateur clique sur « Créer un test », il arrive sur la page suivante où on lui demande de saisir différents champs.

Création de QCM

Intitulé:	<input type="text"/>
Nombre de questions:	<input type="text"/>
Niveau de difficulté minimum:	<input type="text"/>
Niveau de difficulté maximum:	<input type="text"/>
Niveau de difficulté moyen:	<input type="text"/>
Points par bonne réponse:	<input type="text"/>
Points par mauvaise réponse (mettre un nombre négatif, logiquement):	<input type="text"/>
Points si pas de réponse:	<input type="text"/>
Date de test (format : AAAA-MM-JJ):	<input type="text"/>
Login du créateur:	<input type="text"/>

(Schéma II.2)

Référentiels	
Programmation	<input type="text"/> %
Internet - Web	<input type="text"/> %
Architecture	<input type="text"/> %
Logiciels	<input type="text"/> %
Réseaux	<input type="text"/> %
Système d'exploitation	<input type="text"/> %
Divers	<input type="text"/> %

<input type="radio"/> Pdf_statique	<input type="radio"/> Pdf_dynamique	<input type="radio"/> Php
------------------------------------	-------------------------------------	---------------------------

(Schéma II.2 suite)

Les pourcentages correspondent aux parts de question dans chaque référentiel.
(ex : 20% de questions de « Programmation », 50% d'Architecture et 30% de Divers).
Le total doit bien évidemment être égal à 100%.

Une fois ces champs remplis, il doit choisir entre trois formats de QCM : pdf_statique, pdf_dynamique ou php.

Une page de confirmation s'affiche alors.

3) Gestion question.

Cette partie permet à l'utilisateur d'administrer la base de données et en particulier la base de données de questions et de réponses. Un menu s'affiche lorsqu'il clique sur « Gestion questions ».

Menu administrateur

Ajout d'une nouvelle question

Modification/Suppression de questions

Liste des questions

(Schéma II.3)

3.1) Ajout d'une nouvelle question.

Cette partie de la gestion de question permet d'ajouter des questions dans la base.
L'administrateur doit remplir les champs et valider en cliquant sur « Ajouter une question ».

Ajout d'une question

Intitulé :			
------------	--	--	--

		Bonne(s) Reponse(s)
Reponse1 :		<input type="checkbox"/>
Reponse2 :		<input type="checkbox"/>
Reponse3 :		<input type="checkbox"/>
Reponse4 :		<input type="checkbox"/>

Image :		(Mettre le chemin)
Lien :		
Niveau:	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Niveau</div> <div style="border: 1px solid black; width: 10px; height: 10px; float: right; cursor: pointer;"></div>	
Reference :	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Reference</div> <div style="border: 1px solid black; width: 10px; height: 10px; float: right; cursor: pointer;"></div>	

Ajouter cette question

(Schéma II.4)

Si l'administrateur ne choisit pas de niveau, il sera par défaut de 3.

L'administrateur doit obligatoirement remplir certains champs : L'intitulé et la référence.

Il doit aussi veiller à ce qu'au moins une réponse bonne soit cochée et que le champ de cette réponse soit rempli.

Si un de ces champs n'est pas rempli un message d'erreur s'affiche adapter à la cause de l'erreur. (ex : Veuillez donner une référence à votre question).

Si toutes ces conditions sont remplies, un récapitulatif est affiché et la question est ajoutée à la base.

3.2) Modification/Supprimer d'une question.

Cette partie de la gestion de questions permet de modifier ou de supprimer une question.

Modification/Supprimer d'une question

IdQuestion a Modifier/Supprimer :	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Modifier/Supprimer</div>
-----------------------------------	---	---

(Schéma II.5)

L'administrateur choisit alors dans la menu déroulant parmi tous les id des Questions disponibles et clique sur « modifier/supprimer ». Une autre page s'affiche alors :

Modification d'une question

IdQuestion :	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</div>		
Intitulé :	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">Comment nomme-t-on une variable contenant l'adresse d'une autre variable ?</div>		
Reponse1 :	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Une référence</div>	Bonne(s)	
Reponse2 :	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Un pointeur</div>	Reponse(s)	<input checked="" type="checkbox"/>
Reponse3 :	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Un variant</div>		<input type="checkbox"/>
Reponse4 :	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></div>		<input type="checkbox"/>
Image :	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;"></div> <div style="float: right;">(Mettre le chemin)</div>		
Lien :	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">http://www.lienvialelienquilebo.net</div>		
Niveau:	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2</div>		
Reference :	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">B1</div>		
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Modifier</div>		<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Supprimer</div>	

(Schéma II.6)

L'administrateur a alors deux choix :

- soit il peut modifier les différents champs et cliquer sur « Modifier »
- soit il peut cliquer directement sur « Supprimer ».

Si l'utilisateur modifie un champ il doit faire attention à remplir obligatoirement certains champs : L'intitulé et la référence.

Il doit aussi veiller à ce qu'au moins une réponse bonne soit cochée et que le champ de cette réponse soit rempli.

Si un de ces champs n'est pas rempli un message d'erreur s'affiche adapter à la cause de l'erreur. (ex : Veuillez donner une référence à votre question).

3.3) Liste des questions.

Cette liste permet à l'administrateur de visualiser différents champs (idQuestion, intitulé, niveau, référentiel) pour toutes les questions présentes dans la base.

Liste des questions

Difficulté : Tous les niveaux ▼
 Référentiel : Tous les référentiels ▼ Afficher

IdQuestion	Intitulé	Niveau	IdRéférentiel	
1	Comment nomme-t-on une variable contenant l'adresse d'une autre variable ?	2	B1	<input type="checkbox"/>
2	Comment peut-on passer un tableau de double de C à VBA?	2	B1	<input type="checkbox"/>
3	En HTML, quel est la balise de saut de ligne?	2	B1	<input type="checkbox"/>
4	En regardant l'adresse (URL) de la page actuelle dans le navigateur, dans quel langage de programmation côté serveur pouvez-vous penser que les pages de ce site sont écrites ?	2	B1	<input type="checkbox"/>
5	Qui a créé le langage JAVA?	2	B1	<input type="checkbox"/>
6	Un fichier dont l'extension est .html ne peut pas contenir de script PHP interprétable par le serveur.	2	B1	<input type="checkbox"/>
				Suppression

(Schéma II.7)

L'administrateur peut aussi, s'il le souhaite, choisir d'afficher ces questions par difficultés et/ou par référentiel grâce aux deux menus déroulant situés en haut de la page.

Dans le tableau généré l'administrateur peut effectuer différentes opérations :

- Il peut consulter la page de modification/Suppression d'une question en cliquant sur l'idQuestion correspondant, c'est la page « Modification d'une question » qui s'affiche alors (voir [II/3.2\) Modification/Supprimer d'une question / Schéma II.4](#)).
- Il peut sélectionner une ou plusieurs questions dans la colonne de droite en les cochant et les supprimer en cliquant sur le bouton « Suppression » situés en bas à droite du tableau.

4) Export csv candidat.

Cette partie permet à l'administrateur d'exporter au format csv une liste de candidats pour un QCM donné.

Pour cela il doit remplir le champ avec le nom du QCM dont il veut la liste.



(Schéma II.8)

Tout est automatique, un fichier candidats.csv est créé dans le répertoire admin du site, il ne reste plus qu'à le télécharger ou le copier/coller.
(Malheureusement, cette fonction ne marche pas à l'iut).

Ci-dessous la visualisation de l'exécution de cette fonctionnalité prise sur le portable d'un des membres du groupe.

Le fichier candidats.csv a été créé avec succès.

Vous pouvez le télécharger [ICI](#)

Affichage du contenu de candidats.csv :

```
QCMdeTEST;dibon;julie;h;asfc1-1;univ-ubs
QCMdeTEST;lebranchu;marie-line;h;asfc1-2;univ-ubs
QCMdeTEST;leprunenec;valerie;h;asfc1-3;univ-ubs
QCMdeTEST;cornai;stephanie;h;asfc1-4;univ-ubs
QCMdeTEST;ansquer;marine;h;asfc1-5;univ-ubs
QCMdeTEST;cario;sebastien;h;asfc1-6;univ-ubs
QCMdeTEST;thos;olivier;h;asfc1-7;univ-ubs
QCMdeTEST;carrer;greta;h;asfc1-8;univ-ubs
QCMdeTEST;jagu;eric;h;asfc1-9;univ-ubs
QCMdeTEST;boedec;gaelle;h;asfc1-10;univ-ubs
QCMdeTEST;peigne;valerie;h;asfc1-11;univ-ubs
QCMdeTEST;buard;caroline;h;asfc1-12;univ-ubs
QCMdeTEST;nicolas;laetitia;h;asfc1-13;univ-ubs
QCMdeTEST;jacob;nolwen;h;asfc1-14;univ-ubs
QCMdeTEST;boussaud;helene;h;asfc1-15;univ-ubs
QCMdeTEST;cadudal;patrice;h;asfc1-16;univ-ubs
QCMdeTEST;lebodo;cecile;h;asfc1-17;univ-ubs
QCMdeTEST;asfc1;asfc1;h;asfc1-18;univ-ubs
QCMdeTEST;castex;caroline;h;asfc1-19;univ-ubs
QCMdeTEST;mauxion;josselin;h;asfc1-20;univ-ubs
QCMdeTEST;crete;sandrine;h;asfc1-21;univ-ubs
```

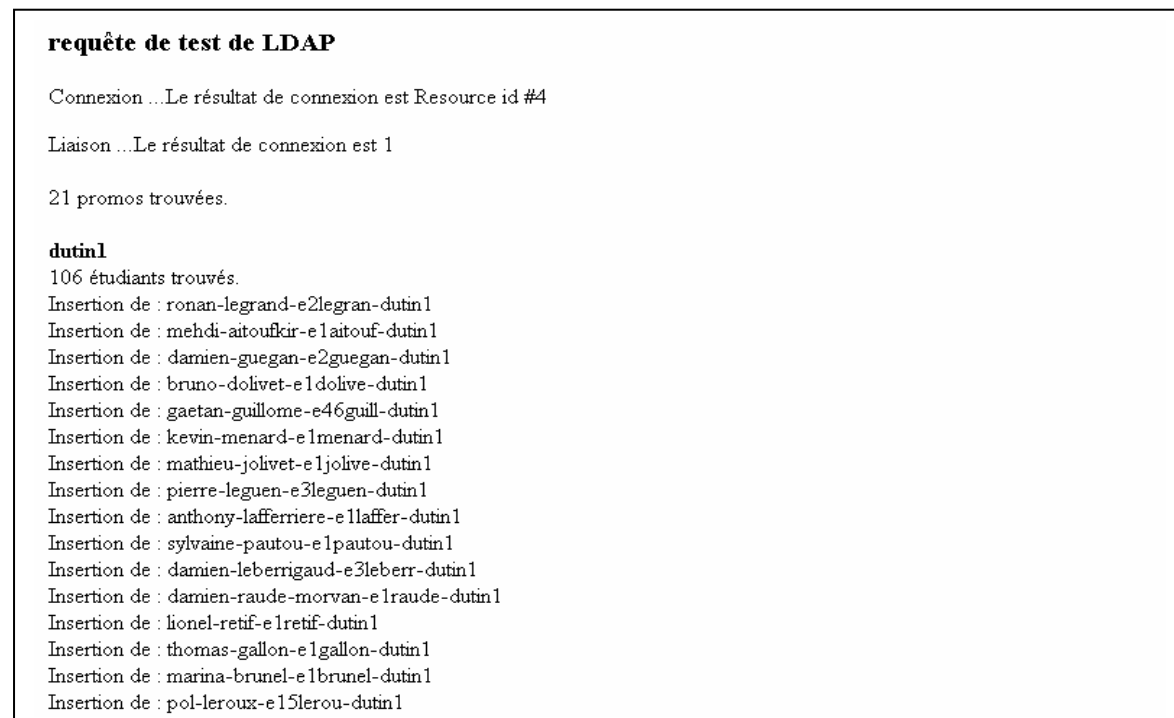
(Schéma II.9)

5) Import LDAP candidat.

Cette partie permet à l'administrateur d'importer une liste de candidats d'une base LDAP vers une base MySql utilisable pour le Php.

Malheureusement, cet import ne fonctionne pas à l'iut car le serveur LDAP n'est pas installé à l'iut.

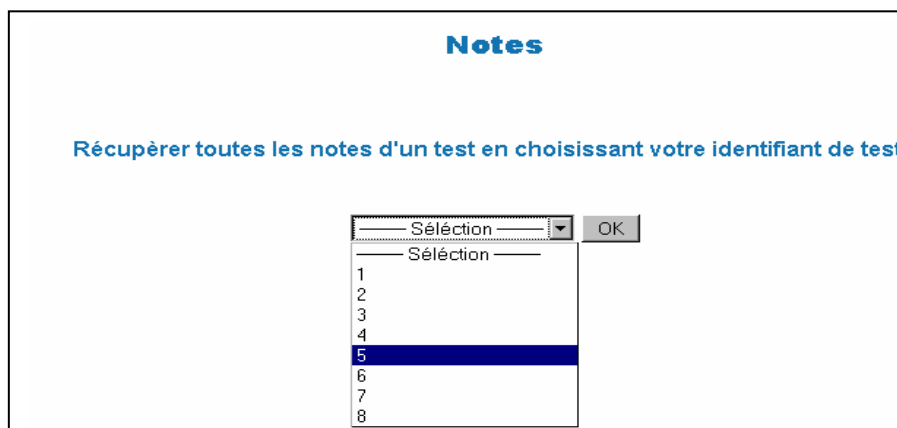
Ci-dessous voici la visualisation de ce que cela donnerai (visualisation effectuée sur le portable d'un des membres du groupe).



(Schéma II.10)

6) Notes des étudiants.

Cette partie permet à l'administrateur de visualiser différentes informations sur les résultats des candidats en fonction de l'identifiant d'un test (pour toute une classe d'élèves). Il doit choisir cet identifiant dans un menu déroulant.



(Schéma II.11)

Une fois le choix effectué l'utilisateur clique sur « OK » et les résultats s'affichent.

Il peut ainsi visualiser différentes informations tel que le nombre de questions, la difficulté maximum, la difficulté minimum, la difficulté moyenne, le nombre de point par bonne réponse, le nombre de point par mauvaise réponse, le nombre de point par réponse non répondu.

Notes

Récupérer toutes les notes d'un test en choisissant votre identifiant de test :

The test QCM :) qui a eut lieu le 0000-00-00

nbQuestions	difficulteMin	difficulteMax	difficulteMoyenne	ptBonne	ptMauvaise	ptNonRepondu
10	1	3	2	2	-1	0

idSessionTest	Login candidat	Nom et Prénom	Note
1	e1brema	Brénaud Florian	
2	e2charti	Chartier Constant	4/20

(Schéma II.12)

Dans le tableau du bas se trouvent les noms et prénoms des candidats ainsi que leur note. De plus en cliquant sur le bouton dans la colonne idSessionTest, l'administrateur peut ensuite obtenir la correction pour chaque candidat (correction pour un élève en particulier).

7) Insérer une question de positionnement.

Cette partie du site permet à l'administrateur d'ajouter une question de positionnement qui sera ensuite utilisée dans le test d'auto-positionnement pour un candidat.

L'administrateur doit remplir les différents champs : la catégorie correspond au nom du test d'auto-positionnement, l'aide est l'url d'une page web qui est susceptible d'aider le candidat. (voir [I/2\) Test d'auto-positionnement / Schéma I.2](#))

Création de question de positionnement

Catégorie :

Question :

Aide :

http://

(Schéma II.13)

Un message de confirmation est alors affiché.

8) Données sur les candidats.

Dans cette partie du site l'administrateur peut visualiser des informations (IdLogin, Nom, Prénom, numéro INE) sur tous les candidats.

Il peut aussi effectuer deux autres actions sur les candidats :

- Les modifier, pour cela il n'a qu'à modifier les champs et cliquer sur « Modif » dans la colonne de droite. Le résultat s'affiche alors.
- Les supprimer, pour cela il n'a qu'à cliquer sur la croix rouge correspondante à son choix, un message de confirmation s'affiche.

Statistiques candidats

Voici les données des différents candidats que vous pouvez modifier ou supprimer

	IdLogin	Nom	Prénom	INE	
✗	e1brema	Brémaud	Florian	56467465YN	Modif
✗	e2charti	Chartier	Constant	54897931TN	Modif

(Schéma II.14)

9) Statistiques par référentiels.

Cette partie permet à l'administrateur de visualiser différentes informations pour chaque référentiel.

Sont ainsi référencé dans le tableau l'identifiant, l'intitulé, le nombre de questions, le taux de réussite, le taux d'échec et le taux d'abstention de chaque référentiel.

Référentiels

voici les statistiques pour chaque référentiel.

Identifiant	Intitule	Nombre de questions	Taux de réussite	Taux d'échec	Taux d'abstention
B1	Programmation	6	33.33 %	66.67 %	0 %
B2	Internet - Web	15	21.43 %	14.29 %	64.29 %

(Schéma II.15)

10) Statistiques par questions.

Cette partie permet à l'administrateur de visualiser différentes informations sur les questions. Sont ainsi référencés dans le tableau l'identifiant, la référence, l'intitulé et le niveau de chaque question ainsi que le taux de réussite, le taux d'échec et le taux d'abstention.

L'administrateur peut choisir de voir toutes les questions en laissant les 2 valeurs des menus déroulant sur la valeur « tous ». Ou bien il peut les voir en fonction du niveau et/ou de la référence de ces questions.

Statistiques sur les questions

Choisir un référentiel et/ou un niveau

Référentiel :

B2

▼

Niveau :

Tous

▼

Affichage

(Schéma II.16)

Statistiques sur les questions

Choisir un référentiel et/ou un niveau

Référentiel :

B1

▼

Niveau :

Tous

▼

Affichage

Identifiant (id, ref)	Intitulé de la question	Taux de réussite	Taux d'échec	Taux d'abstention	Niveau	
1 , B1	Comment nomme-t-on une variable contenant l'adresse d'une autre variable ?	N.C.	N.C.	N.C.	2	<input type="checkbox"/>
2 , B1	Comment peut-on passer un tableau de double de C à VBA?	0 %	100 %	0 %	2	<input type="checkbox"/>
3 , B1	En HTML, quel est la balise de saut de ligne?	0 %	100 %	0 %	2	<input type="checkbox"/>
4 , B1	En regardant l'adresse (URL) de la page actuelle dans le navigateur, dans quel langage de programmation côté serveur pouvez-vous penser que les pages de ce site sont écrites ?	N.C.	N.C.	N.C.	2	<input type="checkbox"/>
5 , B1	Qui a créé le langage JAVA?	100 %	0 %	0 %	2	<input type="checkbox"/>
6 , B1	Un fichier dont l'extension est .html ne peut pas contenir de script PHP interprétable par le serveur.	0 %	100 %	0 %	2	<input type="checkbox"/>

Suppression

(Schéma II.17)

En cliquant sur l'identifiant d'une question de son choix, un lien est prévu vers la page de modification/suppression d'une question. (voir [3.2\) Modification/Supprimer d'une question](#) / [Schéma II.5](#)).

L'administrateur peut aussi supprimer des questions en les cochant et en cliquant ensuite sur le bouton « Suppression » situé en bas à droite du tableau.

(voir [3.3\) Liste des questions](#) / [Schéma II.6](#)).

11) Archives.

Cette partie permet à l'administrateur de consulter les archives de tous les examens qu'ont passés tous les étudiants.

Tous d'abord il doit entrer l'identifiant unique du test.

(voir [3.3\) Liste des questions](#) / [Schéma II.6](#)).

(Partie administrateur) **Archives**

Ici se trouve toutes les archives de tous les qcm déjà effectués, rangés par leur identifiant unique

Sélection OK

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

(Schéma II.17)