



Nom :
Prénom :
Licence :



UML pour les bases de données

1. Une classe décrit uniquement les attributs d'un type d'objet.

Oui

Non

2. Une association décrit un groupe de liens entre objets. Ces liens partagent une structure et une sémantique communes. Une association relie des classes et chaque occurrence de cette association relie entre elles, des instances de ces classes.

Oui

Non

3. Il est possible de qualifier une association lorsqu'un attribut nommé qualificateur permettant de déterminer les instances situées à une extrémité à cardinalité non finie. Il est alors possible de réduire la cardinalité maximale à 1. Les associations qualifiées spécifient un chemin précis pour trouver un objet cible à partir d'un objet source

Oui

Non

4. Il est possible de lier une classe avec elle-même par une association.

Oui

Non

5. Quelle phrase détermine une relation d'héritage ?

Un cheval est un type d'animal

Un animal est un type de cheval

6. Un attribut protégé est visible uniquement dans sa classe ?

Oui

Non

7. L'agrégation est-elle un type d'association

Oui

Non

8. Une composition est elle un type d'agrégation ?

Oui, la composition est une agrégation vérifiant des contraintes supplémentaires

Non

9. Les contraintes supplémentaires d'une composition en comparaison d'une agrégation sont :

Un composant n'appartient qu'à un seul composé.

La destruction d'un objet composé entraîne celle de ses composants

10. Quel type de contraintes peut-on appliquer à une relation d'héritage ?

{incomplete} signifiant que l'ensemble des sous-classes est incomplet et qu'il ne couvre pas la surclasse.

{complete} signifiant que l'ensemble des sous-classes est complet et qu'il couvre la surclasse.

{disjoint} signifiant que les sous-classes n'ont aucune instance en commun.

{overlapping} signifiant que les sous-classes peuvent avoir au moins une instance en commun.

11. L'encapsulation permet de masquer des attributs et des méthodes d'un objet vis à vis des autres. Certains attributs et méthodes ont pour but des traitements internes à l'objet et ne doivent pas être accessibles en dehors de celui-ci. Ces attributs et méthodes encapsulés sont dits privés.

Oui

Non

12. Le polymorphisme signifie que la même méthode peut avoir des comportements différents dans des classes différentes.

Oui

Non

13. Les stéréotypes permettent de définir de nouveaux éléments de modélisation par extension d'éléments existant d'UML. Certains stéréotypes sont prédéfinis dans UML, d'autres peuvent être définis par l'utilisateur.

Oui

Non

14. Une classe abstraite est un concept spécialisé du concept de classe. Elle est représentée grâce au stéréotype <<abstract>>. Une classe abstraite peut également être représentée avec un nom en italique. Dans ce cas, le stéréotype est implicite.

Oui

Non

15. Le diagramme de classes représente l'aspect statique d'un système tandis que le diagramme d'objets montre son aspect dynamique. Ce dernier représente les instances créées et leur liens lorsque le système est actif. A un diagramme de classe peut correspondre une infinité de diagrammes d'objets.

Oui

Non

16. Les classes-associations permettent de décrire les liens entre classes sous forme d'une classe. Elles sont dotées d'attributs et d'opérations spécifiques à chaque instance du lien.

Oui

Non

17. Une classe-association joue le rôle d'une classe classique et elle peut être liée à d'autres classes.

Oui

Non

18. Les flèches dans une association représentent :

des références

des dépendances

la navigation

19. Un cas d'utilisation prend en compte les objectifs non fonctionnels d'un utilisateur.

Oui

Non

20. Les cas d'utilisation correspondent à un ensemble d'interactions entre un utilisateur et le système.

Oui

Non

21. Dans un cas d'utilisation, un acteur représente un utilisateur jouant un rôle précis dans l'utilisation du système;

Oui

Non

22. Le modèle relationnel prend en compte les méthodes.

Oui

Non

23. Il est possible d'utiliser UML pour représenter un schéma relationnel

Oui

Non

24. Il est possible d'attribuer une clé à une classe.

Oui

Non

25. Les stéréotypes peuvent être employés pour représenter les clés primaires ou étrangères en UML.

Oui

Non

26. L'identité d'un objet permet à celui-ci d'être désigné sans ambiguïté. Il peut être référencé par un autre objet.

Oui

Non

27. Dans le modèle objet, l'identité est implicite. Chaque objet est une instance d'une classe qui reçoit, lors de sa création, une identité propre et unique. Dans un modèle relationnel, l'identité est donnée par la valeur d'un ou de plusieurs attributs. Cette valeur doit être unique pour chaque ligne de la table. Ce ou ces attributs sont appelés la clé primaire de la table.

Oui

Non

Mot de passe :



Nom :
Prénom :
Licence :



VOS RESULTATS

Bonnes réponses :

Mauvaises réponses :

Question non répondues:

Points pour une bonne réponse :

Points pour une mauvaise réponse :

Points pour une question non répondue :

Note :

VOTRE POSITIONNEMENT PAR REFERENTIEL EN %

Architectures (coefficient=1), 0 question :

BDA (coefficient=1), 0 question :

BO (coefficient=1), 0 question :

MySQL (coefficient=1), 0 question :

PHP (coefficient=1), 0 question :

PostGIS (coefficient=1), 0 question :

ProgJavaXML (coefficient=1), 0 question :

SGBD (coefficient=1), 0 question :

UML4SGBD (coefficient=1), 27 questions :

VBA (coefficient=1), 0 question :

VOTRE POSITIONNEMENT GLOBAL EN %

Positionnement global :